

FICHA TÉCNICA DE DISEÑO DE PÁGINAS WEB.



Cámara
Córdoba



Si ne glé

SOLUZIONI

1. Objetivos.
2. Contenidos.
3. Metodología.

FICHA TÉCNICA
DISEÑO DE
PÁGINAS WEB

1. OBJETIVOS

En la actualidad, Dreamweaver es uno de los principales programas utilizados por los profesionales para el diseño y maquetación de páginas web. Por otro lado, Photoshop es un programa imprescindible en la edición de imágenes. Se trata de herramientas imprescindibles para todos aquellos interesados en convertirse en profesionales del mundo del diseño web y gráfico, sector que goza en la actualidad de amplias salidas profesionales y por último conoceremos Wordpress con el que podremos gestionar contenidos en la web. Con el presente curso el alumnado adquirirá los conocimientos teóricos prácticos necesarios para la utilización de los tres programas anteriores: Dreamweaver CS6, Adobe Photoshop CS6 y Wordpress

2. CONTENIDOS

MODULO 1. DREAMWEAVER CS6

TEMA 1. PRESENTACIÓN DE LOS CONTENIDOS

TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS Y NOVEDADES ACERCA DE DREAMWEAVER CS6

TEMA 3. SITIOS Y DOCUMENTOS WEB

TEMA 4. EDICIÓN Y CREACIÓN DE TEXTO

TEMA 5. ENLACES

TEMA 6. TRABAJAR CON IMÁGENES

TEMA 7. TABLAS

TEMA 8. CAPAS Y COMPORTAMIENTO

TEMA 9. ESTILOS CSS I

TEMA 10. ESTILOS CSS II

TEMA 11. ELEMENTOS MULTIMEDIA Y SPRY

TEMA 12. PLANTILLAS Y BIBLIOTECA

TEMA 13. FORMULARIOS Y SITIOS REMOTOS

TEMA 14. DISEÑO DE CUADRÍCULA Y FTP

TEMA 15. JQUERY MOBILE

2. CONTENIDOS

MODULO 2. ADOBE PHOTOSHOP CS6

TEMA 1. PRESENTACIÓN

TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

TEMA 3. ÁREA DE TRABAJO

TEMA 4. PANELES Y MENÚS

TEMA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

TEMA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

TEMA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y

TRANSFORMACIÓN

TEMA 8. CAPAS

TEMA 9. TEXTO

TEMA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

TEMA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES

TEMA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB

TEMA 13. IMPRESIÓN

TEMA 14. 3D

TEMA 15. VÍDEO Y ANIMACIONES

2. CONTENIDOS

MÓDULO 3. WORDPRESS, GESTOR CONTENIDOS

TEMA 1. INTRODUCCIÓN

TEMA 2. PRIMEROS PASOS

TEMA 3. ENTRADAS Y PÁGINAS

3. METODOLOGÍA. PLATAFORMA (CAMPUS VIRTUAL).

El alumno es dado de alta en nuestra plataforma de formación para el registro de datos, seguimientos y certificados. La misma plataforma da la bienvenida con las instrucciones para acceder a la plataforma virtual (Posibilidad de dar la bienvenida a través de videoconferencia) . La información se envía a través de mail al alumno facilitando los datos personales con su usuario y contraseñas.

Por otro lado, con el fin de enriquecer la formación que se proporcione, se cuenta con foros dinámicos en los que se resolverán dudas e incidencias y se podrán iniciar foros de debate entre profesores y alumnos para poder abarcar aquellas áreas más actuales.

Del mismo modo, hay videoconferencias de cada uno de los módulos que se imparten para profundizar y hacer hincapié en las dudas que tengan los alumnos y poder explicar aquellos conceptos más complejos tratados en el curso. Las incidencias que se puedan generar como consecuencia del seguimiento se envían al TUTOR CAMERAL para tratar cada tema de manera personal.



Cámara
Córdoba